

Fichiers pré-requis :

- Liste des Maimai (et différents fichiers pas trop utiles pour nous aujourd'hui) :

<http://teknoparrot.link.free.fr/multi/maimai%20finale.html>

- Tous les fichiers (contient TOUS les fichiers de configuration de Maimai DX, dont les segatools et un serveur aqua 0.0.25)

<https://uptobox.com/028ltcwbyi5k>

(<http://www.emuline.org/topic/1696-arcade-pc-maimai-finale-dx-dx-splash-universe-sega-ringedge/?do=findComment&comment=129901>)

- Pack de musiques de Universe plus

<https://uptobox.com/f9d6mcdc5cz7>

(<http://www.emuline.org/topic/1696-arcade-pc-maimai-finale-dx-dx-splash-universe-sega-ringedge/page/31/#comment-128241>)

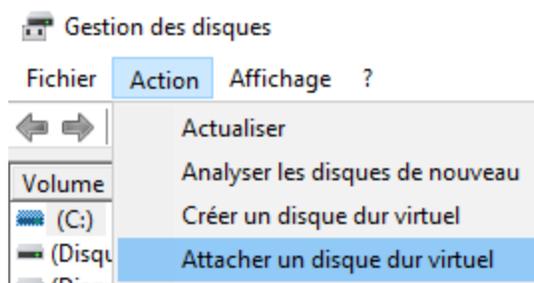
- Pour jouer en VR avec un cab presque 1:1

<https://github.com/xiaopeng12138/MaiDXR>

Installation !

- Ce qui nous intéresse aujourd'hui dans ce simili-guide est Maimai *Deluxe* Universe, rendez-vous alors sur le site du [PREMIER pré-requis](#) puis via un petit CTRL+F de **Maimai DX Universe 1.20 (version Vhd)** sur la page téléchargez les **15** fichiers que vous placerez dans un même dossier.
- S'en suit l'extraction... Vous savez faire je pense. Vous aurez en résultat d'extraction un fichier **.vhd**, c'est un disque virtuel qu'on peut monter directement dans Windows !

- Accédez à l'utilitaire de gestion de disques de Windows via un WIN+R de `diskmgmt.msc` (sinon Win+X OU clic droit sur l'icône de menu Windows puis Gestion des disques)



Sélectionnez Action puis Attacher un disque dur virtuel

Vous serez ensuite invités à renseigner l'emplacement de votre disque dur virtuel et s'il est en lecture seule, à vous de décider de ça...

- Ouvrez alors le disque dur virtuel et copiez tout le contenu quelque part sur un de vos disques, qu'ils soient durs ou non.

- Téléchargez ensuite le [DEUXIÈME pré-requis](#) qui contient TOUS les fichiers nécessaires à la configuration EXCEPTÉ les sous-dossiers et fichiers de `Package\Sinmai_Data\StreamingAssets\A000`

...

Nous avons d'ailleurs téléchargé `Maimai DX Universe 1.20` pour être en possession des quelques 26 412 Fichiers, 6 563 Dossiers occupant 40.3 Go (43,376,726,016 octets) d'espace de stockage :D

- Encore une extraction, on remplace tous les fichiers qu'on avait copié du disque dur virtuel

- Maintenant on télécharge le [TROISIÈME pré-requis](#) pour avoir le pack de musiques ajoutées dans Universe plus. Je l'ai mit dans les pré-requis parce que tout fonctionne avec chez moi... Donc dans le doute, je l'ai ajouté.
- BON je pense que l'extraction ça vous connaît, on en repasse une couche en remplaçant les fichiers AU BON ENDROIT, c'est à dire dans `Package\Sinmai_Data\StreamingAssets\A000`
- Maintenant tout est PRESQUE bon, en effet on devra préciser notre adresse IP dans `segatools.ini` et `application.properties`

```

application.properties
1 # AimeDb server setting
2 aimedb.server.enable=true
3 aimedb.server.port=22345
4
5 ## Server host return to client when boot up.
6 ## Please notice DIVA won't work with Localhost or 127.0.0.1
7 ## Set this to same port to Http Server Port
8 allnet.server.host=
9 allnet.server.port=80
10
11 ## Http Server Port
12 ## Only change this if you have a reverse proxy running.
13 ## The game rely on 80 port for boot up command
14 server.port=80
15
16 ## Chunithm
17 ## This enables team function if you set team name here. Leave this blank to disable it.
18 game.chunithm.team.name=
19
20 ## Logging
21 spring.servlet.multipart.max-file-size=10MB
22 spring.servlet.multipart.max-request-size=20MB
23
24 ## Database Setting
25
26 ##### For Sqlite #####
27 #spring.datasource.driver-class-name=org.sqlite.JDBC
28 #spring.datasource.url=jdbc:sqlite:data/db.sqlite
29 #spring.jpa.properties.hibernate.dialect=org.hibernate.dialect.SQLiteDialect
30
31 ##### For Mysql #####
32 #spring.datasource.driver-class-name=org.mariadb.jdbc.Driver
33 #spring.datasource.username=
34 #spring.datasource.password=
35 #spring.datasource.url=jdbc:mariadb://localhost:3306/?useSSL=false
36 #spring.jpa.properties.hibernate.dialect=org.hibernate.dialect.MariaDB10Dialect
37 #spring.datasource.hikari.maximum-pool-size=10
38
39 ## You can add any Spring Boot properties below
40
segatools.ini
1 [vifs]
2 ; Insert the path to the game AMFS directory here (contains ICF1 and ICF2)
3 amfs=amfs
4 ; Create an empty directory somewhere and insert the path here.
5 ; This directory may be shared between multiple SEGA games.
6 ; NOTE: This has nothing to do with Windows APPDATA.
7 appdata=appdata
8 option=option
9
10 [dns]
11 ; Insert the hostname or IP address of the server you wish to use here.
12 ; Note that 127.0.0.1, localhost etc are specifically rejected.
13 default=
14
15 [ds]
16 ; Region code on the emulated AMX board DS EEPROM.
17 ; 1: Japan
18 ; 4: Export (some UI elements in English)
19 ;
20 ; NOTE: Changing this setting causes a factory reset.
21 region=1
22
23 [netenv]
24 ; Simulate an ideal LAN environment. This may interfere with head-to-head play.
25 ; SEGA games are somewhat picky about their LAN environment, so leaving this
26 ; setting enabled is recommended.
27 enable=1
28
29 [keychip]
30 ; The /24 LAN subnet that the emulated keychip will tell the game to expect.
31 ; If you disable netenv then you must set this to your LAN's IP subnet, and
32 ; that subnet must start with 192.168.
33 subnet=192.168.250.0
34 gameId=SOEZ
35
36 [gpio]
37 ; Emulated Nu DIP switch for Distribution Server setting.
38 ;
39 ; If multiple machines are present on the same LAN then set this to 1 on
40 ; exactly one machine and set this to 0 on all others.
41 dipsw=0
42
43 [iot]
44 ; Input API selection for JVS input emulator.
45 mode=input
46 ; Automatically reset the simulated shifter to Neutral when XInput Start is
47 ; pressed (e.g. when navigating menus between races).
48 autoNeutral=1
49
50 [rf]

```

- AND VOILÀ !!! Vous ouvrirez au préalable le serveur aqua avec `start2.bat` puis maimai avec `start.bat`
- Pour ce qui est de MaiDXR, référez-vous au README.md du repository. Si besoin d'aide, descendez plus bas

Aide supplémentaire / optionnel

!!! Si vous avez un écran noir et que vous avez MSI Afterburner d'ouvert
FERMEZ-LE avant d'ouvrir Maimai !!!

Si `vcruntime140d.dll` manquant :

(dans le cas où vous n'avez pas les Microsoft Visual C++ Redistribuable qu'il vous faut, et bon sang même avec ceux que j'ai d'installés j'en avais besoin)

<https://drive.google.com/file/d/1JLkYzV1zVQup0pjYlstUezomJYyZzVtD/view>

Placez-le à la racine, dans `Package`

Activer el freeplay :

(<http://www.emuline.org/topic/1696-arcade-pc-maimai-finale-dx-dx-splash-universe-sega-ringedge/?do=findComment&comment=126633>)

Copie directe :

```
"credit" :
{
  "enable" : true,
  "max_credit" : 24,
  "config" :
  {
    "coin_chute_type_common" : true,
    "service_type_common" : true,
    "freeplay" : true,
    "coin_chute_multiplier" : [ 1, 1 ],
    "coin_to_credit" : 1,
    "bonus_adder" : 0,
    "game_cost" : [ 1 ]
  }
},
```

Le fichier à modifier est `config_common.json`

N'oubliez pas de fermer le `}`, de credit avec LA VIRGULE `,` je le précise car je me suis fait avoir en copiant depuis le thread... Haha~

Deleted songs :

<http://www.emuline.org/topic/1696-arcade-pc-maimai-finale-dx-dx-splash-universe-sega-ringedge/?do=findComment&comment=128064>

Lien direct : https://uptobox.com/user_public?hash=5fcbbe3946350d9c&folder=515506314
(fstoolsfsdecrypt requis)

Si un fichier est manquant (ou plus d'aide/questions) je suis en possession de tous les fichiers en local sur mon disque dur, vous pouvez donc me contacter : **WhatjklM#6798** sur Discord